



平成16年8月5日

報道関係各位

日本電気株式会社  
ビットワレット株式会社

B I G L O B E と ビ ッ ト ワ レ ッ ト が 電 子 マ ネ ー ・ サ ー ビ ス 分 野 で 提 携

～ B I G L O B E で 電 子 マ ネ ー ・ サ ー ビ ス 「 E d y 」 を 導 入、  
共 同 で 「 E d y 」 ・ I C カ ー ド 利 用 を 拡 大 ～

日本電気株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：金杉明信、以下NEC）が運営するインターネットサービスBIGLOBEとビットワレット株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：川合成幸、以下ビットワレット）はこのたび、電子マネー・サービス分野にて提携し、BIGLOBEは、有料動画コンテンツやゲームなどのデジタルコンテンツの決済手段として、本年8月25日から、ビットワレットが運営する電子マネー・サービス「Edy」を導入いたします。

BIGLOBEとビットワレットは、このたびのBIGLOBEでの「Edy」導入を皮切りにインターネット上での「Edy」の展開、ICカード利用を共同で拡大・推進してまいります。

このたびBIGLOBEで開始する「Edy」での決済には、EdyカードとパソリによるEdy決済、iモードFelica対応携帯電話とパソリによるEdy決済、iモードFelica対応携帯電話による「Mobile Edy」（注1）決済、の3つの方法があります。BIGLOBE接続会員をはじめ、接続会員以外の無料のカフェ会員（注2）でも、BIGLOBEのデジタルコンテンツの購入が可能となるほか、クレジットカードを持たない利用者も、「Edy」を利用することにより、キャッシュレスでコンテンツ購入することが可能であります。

なお、「Mobile Edy」対応は、ISPとしては初めてであります。

BIGLOBEでの「Edy」の決済の概要は以下の通りであります。

## 1. 対応決済手段及び対応開始時期

E d y カードとパソリによる E d y 決済

8月25日

i モード F e l i C a 対応携帯電話とパソリによる E d y 決済

8月25日

i モード F e l i C a 対応携帯電話による「M o b i l e E d y」決済

9月下旬

## 2. 「E d y」決済対象デジタルコンテンツ

アニメ、音楽、占い、動画など B I G L O B E が展開する様々な分野のデジタルコンテンツにおいて8月25日から順次 E d y 決済に対応(注3)。2004年度末には B I G L O B E の約3割のコンテンツにて対応予定。

< 対応予定コンテンツ >

占い 占い 四柱推命(株式会社トライアングル)

イーチャタロット(株式会社メディア工房)

アニメ バンダイチャンネル(株式会社バンダイチャンネル)

ガンダム Seed Club(株式会社サンライズ)

動画 東映特撮 B B (東映株式会社)

音楽 Excite Music Store on BIGLOBE (エキサイト株式会社) など

## 3. 対象会員

B I G L O B E サービス会員(接続会員及びコンテンツ会員)、および B I G L O B E カフェ会員(無料サービス会員)。

## 4. 必要機器

E d y カードとパソリによる E d y 決済:

パソコン+パソリ+E d y カード

i モード F e l i C a 対応携帯電話とパソリによる E d y 決済:

パソコン+パソリ+i モード F e l i C a 対応携帯電話

i モード F e l i C a 対応携帯電話による「M o b i l e E d y」決済:

パソコン+i モード F e l i C a 対応携帯電話

\* パソリとは非接触 IC カード技術 F e l i C a に対応した USB リーダー/ライター

## 5. 利用方法

E d y カードとパソリによる E d y 決済：

パソコンにパソリを接続して、E d y カードをパソリにセットすることにより、リアル店舗と同じ感覚でコンテンツの購入が可能。

i モード F e l i C a 対応携帯電話とパソリによる E d y 決済：

パソコンにパソリを接続して、「E d y」の初期設定をした i モード F e l i C a 対応携帯電話をパソリにセットすることで、リアル店舗と同じ感覚でコンテンツの購入が可能。

i モード F e l i C a 対応携帯電話による「M o b i l e E d y」決済：

i モード F e l i C a 対応携帯電話のみでの決済が可能。コンテンツ購入時に「M o b i l e E d y」決済を選択すると、携帯電話にメールが届き、i モード上の注文画面に従って決済処理を実施。

昨今、若年層からシニア層までインターネット利用の定着化、携帯電話利用の日常化、アーリーアダプタ層による電子マネーでの購買活動の顕在化など、デジタルコンテンツをとりまく環境は大きく変化しております。このような変化に伴い、B I G L O B E では新たな決済手段として電子マネー・サービス「E d y」への対応を開始し、利用者の利便性向上を図ってまいります。

B I G L O B E では、今後、「E d y」で決済できるデジタルコンテンツ数を増やしていくとともに、E C などの物販分野や i モード携帯電話サイト「ケータイ B I G L O B E」のコンテンツにも利用できるように対応範囲を広げていきます。また、ソニー株式会社が開発した非接触 IC カード「F e l i C a」の仕組みを利用した認証サービスや、電子クーポン配布など他社との連携による幅広いサービスなどを提供していく予定であります。

一方、ビットワレットは、これまで多くのビジネスパートナーとのコラボレーションにより「E d y」の普及を図って参りました。本年7月からは、携帯電話を利用した本格的なサービスも開始しており、生活により密着した電子マネー・

サービスとなってきましたが、今回の日本最大級のISPであるBIGLOBEとの提携により、「Edy」利用者の一層の拡大と、リアル店舗に加えて、Eコマース、モバイルコマースにおける「Edy」の普及を促進し、2004年度末には、「Edy」が利用可能なカードの発行枚数1,000万枚(携帯を含む)、「Edy」が利用できる加盟店32,000店を目指します。

BIGLOBEとビットワレットは、今後も電子マネー・サービス「Edy」を活用した、インターネット上での新しい購入・決済スタイルを提案してまいります。

決済方法の詳細については別紙をご参照ください。

\* iモードは、NTTドコモの登録商標です。

\* FeliCaは、ソニー株式会社が開発した非接触ICカード技術です。

\* FeliCaは、ソニー株式会社の登録商標です。

以上

注1 携帯電話上に蓄積された「Edy」を携帯通信網を使ってお支払いいただく支払方法。

注2 メールアドレス、氏名などのみで登録できる無料会員であり、懸賞応募やゲーティングカードなどのサービスが利用できる。(接続会員及びコンテンツ会員は、クレジットカード、銀行口座などの情報を登録する必要がある)

注3 毎月継続的に課金が発生するコンテンツでの利用はできない。

< 本件に関するお客様からの問い合わせ先 >

NEC BIGLOBEカスタマーサポート

電話: (0120)86-0962

<http://support.biglobe.ne.jp/ask.html>